**РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ**

**«ФИГУРНОЕ КАТАНИЕ LEGO: МЛАДШАЯ КАТЕГОРИЯ»**

Версия ​2.0 от 3 марта 2022 г.

[**1. Описание задания** 2](#_Toc70084391)

[**2. Требования к материалам и оборудованию** 2](#_Toc70084392)

[**5. До начала состязаний** 3](#_Toc70084393)

[**6. Схема проведения состязаний** 3](#_Toc70084394)

[**7. Во время периода отладки** 3](#_Toc70084395)

[**8. Во время периода карантина** 3](#_Toc70084396)

[**9. По завершении показа** 4](#_Toc70084397)

[**10. Во время состязания запрещено** 4](#_Toc70084398)

# **1. Описание задания**

Фигурное катание роботов - это вид спортивных состязаний, в которых целью является показать программу, состоящую из двух частей:

* Обязательная программа, включающая определенные элементы вкладки «Действие»;
* Произвольная программа, включающая любые элементы вкладки «Действие».

Цель робота – показать «танец», состоящий из двух частей – обязательной и произвольной программ – и длящийся 3 минуты.

# **2. Требования к участникам, материалам и оборудованию**

2.1. К соревнованиям допускаются участники младшей возрастной категории: до 12 лет.   
 2.2. К соревнованиям допускается команда, состоящая не более, чем из двух человек.

2.3. К соревнованиям допускаются роботы, собранные из образовательного конструктора LEGO MINDSTORMS EV3.

2.4. Использование других материалов в конструкции не разрешено, в том числе клея, клейкой ленты и т.п. Если во время матчей в конструкции робота будут замечены материалы, не прописанные в правилах соревнований, то команда будет дисквалифицирована.

2.5. Канцелярские резинка, кабельные стяжки или изоляционная лента могут быть использованы только для укрепления проводов.

**3. Требования к роботу**

3.1. Конструирование и починка роботов должны осуществляться исключительно участниками команды.

3.2. Роботы будут измеряться в вертикальном положении, при этом они должны ровно стоять на колесах и их подвижные части должны быть максимально выдвинуты.

3.3. Робот в вертикальном положении должен иметь размеры 250мм\*250мм\*250мм.

3.4. Вес роботов должен составлять не более 850г.

3.5. Участники несут ответственность за то, чтобы робот соответствовал требованиям правил в течение всего периода состязания. Если после матча выяснится, что робот не соответствовал правилам, то очки, начисленные команде в матчах с участием такого робота, будут аннулированы.

3.6. Роботы должны быть спроектированы с учетом возможных неровностей поверхности высотой до 5 мм.

3.7. В роботе не должно использоваться больше двух моторов постоянного тока и серводвигателей.

**4. Управление роботом**

4.1. Роботом должна управлять написанная участником программа.

**5. До начала состязаний**

5.1. Каждый участник готовится к началу состязания на рабочем месте, отведенном организаторами специально для него. Каждому участнику будет отведено свое рабочее место в зоне состязаний.

5.2. Участникам не разрешается касаться полей состязаний.

5.3. Состязание (период отладки) начинается только после официального объявления.

5.4. Все участники должны находиться на своих рабочих местах и ждать объявления о начале состязания.

**6. Схема проведения состязаний**

6.1. Состязание состоит из показов обязательной и произвольной программы участников подряд, без пауз и остановок.

6.2. Участнику необходимо собрать робота 5-минутку(тележку) и запрограммировать его на выполнение программы, длительностью не более 3 минут.

6.3. По итогам всех показов формируется рейтинг участников на основании критериев:

- за каждый успешный этап программы начисляется по 5 очков, всего за успешное выступление можно набрать максимум 10 очков.

**7. Во время периода отладки**

7.1. Как только начало состязаний официально объявлено, команды могут немедленно приступить к отладке роботов.

7.2. По окончании периода отладки, команды должны поместить роботов в зону карантина на место, отведенное организаторами специально для робота команды.

**8. Во время периода карантина**

8.1.Период карантина проводится по завершении периода  
отладки роботов.

8.2. В период карантина участникам не разрешается покидать зону состязаний.

8.3. Судьи проверяют роботов на соответствие установленным требованиям. Если робот успешно прошел проверку, то он будет допущен к участию в показе.

8.4. Если при проверке было выявлено нарушение, судья даст участнику три минуты на его устранение. Если за отведенное время нарушение не было устранено, участник не сможет продолжить участие в матче.

**9. По завершении показа**

9.1.По завершении показа судья фиксирует в протоколе результат показа и возможные нарушения.

9.2. Судьи заполняют протокол после каждого показа.

**10. Во время состязания запрещено**

10.1. Приносить сотовый телефон или проводные/беспроводные средства связи в зону состязаний.

10.2. Приносить еду или напитки в зону состязаний.

10.3. Использовать любые средства и способы связи во время состязаний. Лицам, находящимся за пределами зоны состязаний, также запрещено контактировать с участниками. Участники, нарушившие данное правило, будут дисквалифицированы и должны немедленно покинуть состязания. Если участникам необходимо связаться с кем-нибудь, то организаторы могут разрешить участникам общение с другими, но под контролем организаторов состязаний, или путем передачи записки по разрешению судей.

10.4. В случае нарушения какого-либо пункта раздела «Во время состязаний запрещено» участник может быть дисквалифицирован с состязаний по решению судьи и главного судьи соревнований.