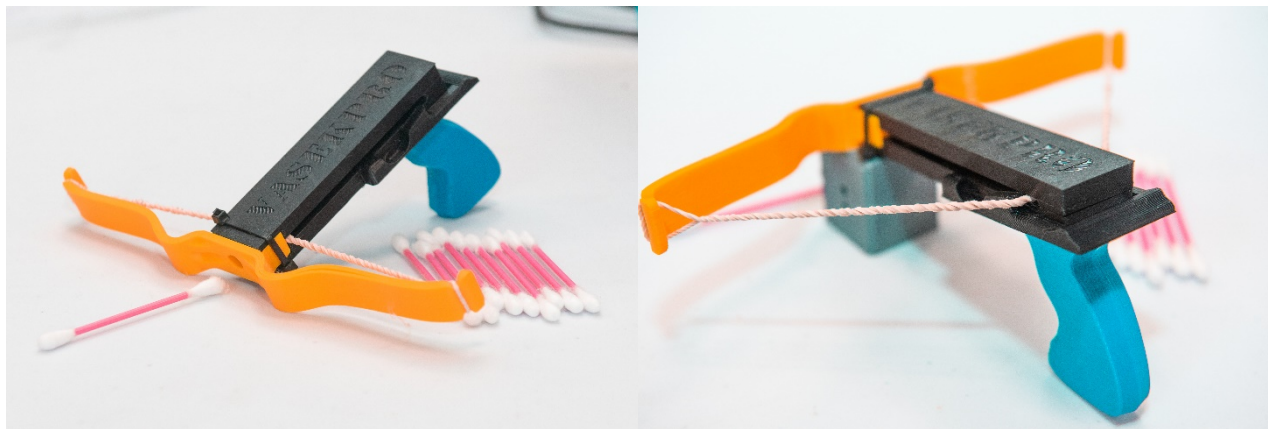


## Категория «3D проект»



### Общие положения

Выстрел из арбалета проводится каждой командой независимо. Команда выставляет один проект.

### Задание соревнований

Изделие, собранное учениками с использованием самостоятельно разработанных 3D моделей, напечатанных на 3D принтере деталей, а также любых подручных материалов должно выполнить выстрел. Результатом является наибольшая зафиксированная длина, которую преодолел снаряд. В качестве снаряда должна использоваться ватная палочка (тупфер).

### Требования к проекту

- Разрешается использование только **самостоятельно** разработанных 3D моделей
- В качестве тетивы возможно использование только **одной** каучуковой резинки для бумаг, или веревки
- Конструкция предполагает использование **ватной палочки** в качестве снаряда
- Конструкция оснащена рукояткой, которую возможно зажать в тиски
- Максимальная ширина – 230мм
- Максимальная длина арбалета – 150мм

### Порядок проведения соревнований

Выстрел производится со стационарного крепления (тиски). Участник самостоятельно устанавливает арбалет и настраивает его. После взведения тетивы и установки снаряда участник ожидает команду судьи.

После получения команды СТАРТ, участник выполняет выстрел из арбалета. Запрещается подталкивать изделие при старте, такая попытка не засчитывается.

Упавший снаряд после полной остановки запрещено поднимать и сдвигать до тех пор, пока судья или ассистент не зафиксирует расстояние от переднего края арбалета до дальней от него стороны снаряда. Расстояние измеряется в сантиметрах.

### Порядок определения победителя

Победителем соревнований объявляется команда, изделие которой преодолело наибольшее расстояние по результату лучшей попытки.

За наличие **работоспособного спускового механизма** значение попытки умножается на коэффициент 1.5.

Количество попыток – 2.