

Приложение В – Чек-лист Технической Инспекции Робота

Номер Команды: _____ Статус Технической Инспекции: **ПРОЙДЕНА / НЕ ПРОЙДЕНА**

Ком	Инсп	Проверка Размеров Робота	Правило #
		Робот представлен на инспекцию со всеми механизмами (включая все компоненты каждого механизма), конфигурациями и украшениями, которые будут использоваться на Роботе.	<I06>
		Проверьте Робота отдельно во всевозможных стартовых конфигурациях (предматчевых установках). Робот помещается в Устройство для определения размеров, не оказывая давления на его стенки и крышку.	<I06> <RG02>
✓	✓	Общие Правила для Роботов	Правило #
		Робот не содержит элементы, которые могут повредить Игровое Поле или других Роботов.	<RG01>a&b
		Робот не содержит опасные материалы.	<RG01>c
		Робот не создает очевидный риск запутывания.	<RG01>d
		Робот не содержит острые края или углы.	<RG01>e
		Робот не содержит материалы животного происхождения, жидкости или гели.	<RG01>f&g
		Робот не содержит материалы, которые могут вызвать задержку игры, если их высвободить.	<RG01>h
		Робот не содержит элементы, которые электрически заземляют каркас Робота на Игровое поле.	<RG01>i
		Робот не содержит гидравлические или пневматические устройства и механизмы, основанные на вакууме.	<RG01>j,k &l
		Номер команды виден как минимум с 2-х сторон и соответствует требованиям.	<RG03>
		Маркеры Альянса присутствуют и соответствуют требованиям.	<RG04>
		Энергия, которую использует Робот, поступает только из разрешенных источников.	<RG05>
		Робот не может запускать собственные компоненты.	<RG06>
✓	✓	Правила о Механических Частях и Материалах Робота	Правило #
		Все элементы на Роботе сделаны из разрешенных необработанных материалов и Коммерчески Готовых Деталей.	<RM01> <RM02/06>
✓	✓	Правила о Электрических Частях и Материалах Робота	Правило #
		Главный Выключатель Питания установлен правильно, обозначен наклейкой, легко доступен и виден персоналу поля. В качестве Главного Выключателя Питания, допускаются только выключатели TETRIX, REV и MATRIX.	<RE01>
		Все аккумуляторы надежно прикреплены к Роботу в месте, где они не подвергаются прямому контакту с другими Роботами или Игровым Полем.	<RE02>
		На роботе установлен только один (1) Основной Аккумулятор Робота разрешенного типа, и он правильно подключен к Главному Выключателю Питания и к REV Expansion Hub или REV Control Hub.	<RE03> <RE05>a,b (i&ii)

	Предохранители должны быть не заменены на другие с более высоким номиналом, чем установленные изначально или в соответствии со спецификациями производителя. Используются только одноразовые предохранители.	<RE04>
	<i>REV Control Hub, REV Expansion Hubs, REV Servo Power Modules, REV SPARKmini Motor Controllers, Power Distribution Blocks, Датчики Напряжения/Тока, 12В контроллеры светодиодов</i> , присоединены к питанию 12В, непосредственно через Главный выключатель Робота, разъём 12В на REV Control Hub или REV Expansion Hub, или на Power Distribution Block.	<RE05>b
	Разрешенные датчики питаются только от REV Expansion Hub или REV Control Hub через аналоговые, цифровые, энкодерные или I2C порты.	<RE05>c
	Смартфон-Устройство Android Контроллер Робота (если используется) питается от внутреннего аккумулятора или встроенной функции зарядки в REV Expansion Hub.	<RE05>f
	Используется ровно один Контроллер Робота (а) смартфон-Устройство Android + REV Expansion Hub или б) REV Control Hub). Допускается один дополнительный REV Expansion Hub.	<RE06>
	Единственные разрешенные Контроллеры Моторов и Сервомоторов: REV Expansion Hub, REV Control Hub, REV Servo Power Module, REV SPARK Mini Motor Controller и VEX Motor Controller 29.	<RE08>
	Робот содержит не более (8) восьми моторов постоянного тока разрешенных моделей.	<RE09>
	Робот содержит не более двенадцати (12) сервомоторов. Они должны быть совместимы с REV Expansion Hub, REV Control Hub, REV Servo Power Module или VEX Motor Controller 29 и не превышать технические параметры производителя контроллера.	<RE10>
	Робот содержит только разрешенные датчики, и они подключены только к разрешенным портам REV Expansion Hub или REV Control Hub.	<RE11>a
	Преобразователи логического уровня и переходники датчиков I2C могут быть подключены только к совместимому порту REV Control Hub или REV Expansion Hub.	<RE11>b
	Простые мультиплексоры I2C, преобразователи протоколов I2C в SPI разрешены для подключения датчиков к порту I2C. Преобразователи протоколов I2C в SPI разрешены.	<RE11>e&f
	Использование сфокусированных источников света не допускается, за исключением а) датчиков, содержащих лазеры класса 1 невидимого спектра, или б) встроенных источников света в легальные устройства. Источники света питаются разрешенными методами.	<RE12>a,c,f,g
	Устройства видеозаписи, если они используются, питаются от внутренней батареи, и их возможность беспроводной связи отключена.	<RE13>a
	Видеокамеры должны быть совместимы со стандартом UVC и подключаться напрямую в REV Control Hub, или в Контроллер Робота через USB концентратор.	<RE13>b(ii)
	Разрешены только устройства с одним датчиком изображения. Видео датчики соответствуют правилам датчиков в <RE11>. Видеокамеры должны быть совместимы со стандартом UVC.	<RE13>b(iii)
	Провода питания и управления мотором используют соответствующее цветовое кодирование с разными цветами для положительных (красный, белый, коричневый, или черный с полосой) и отрицательного/заземления (черный или синий) проводов.	<RE14>f
	Провода питания, управления моторами, сервомоторов и датчиков имеет нужное сечение.	<RE14>i

		Единственный разрешенный метод заземления электроники на каркас Робота - REV Robotics Resistive Grounding Strap. При необходимости, можно подключить к переключателю переходник REV Robotics Anderson Powerpole to XT30 adapter Robotics. Никакие другие проволоки или кабели заземления не допускаются.	<RE14>k
		Разрешенные электрические и электронные устройства можно изменять для большего удобства применения; запрещены внутренние изменения или любые изменения, влияющие на безопасность использования.	<RE15>
✓	✓	Тест на Возможность Повреждения Колесами или Протекторами Игрового Поля - Необязательно	Правило #
		Робот не повреждает плитку Игрового Поля [необязательный тест, который выполняется только, если Инспектор считает, что протектор колеса может повредить плитку Игрового Поля]	<I07>
✓	✓	Инспекция Игрового Элемента Команды - Необязательно	Правило #
		Команда должна показать на инспекции все варианты ее Командного Игрового Элемента. Элемент должен быть полностью красным или синим.	<TE01> <TE02>
		Командный Игровой Элемент соответствует правилам касательно механических деталей и материалов из раздела 7.3.2 и не содержит никаких меток (штрих кодов, ArtilTag, и т.п.)	<TE03>
		Максимальный размер Командного игрового элемента составляет 10 см x 10 см x 10 см. Минимальный размер Командного игрового элемента составляет 3 дюйма (7,62 см) на 3 дюйма (7,62 см) на 3 дюйма (7,62 см).	<TE04>
		Командный игровой элемент должен быть помечен номером команды (только цифры, например «12345»). Номер удовлетворяет правилу <TE05>.	<TE05>
		Командный игровой элемент не содержит электронику и любые другие детали или материалы, нарушающие правила изготовления роботов, изложенные в разделе 7.3.	<TE06>
		Командный игровой элемент не должен быть или быть похожим ни на один из Игровых Элементов текущего сезона.	<TE06>c <TE07>
✓	✓	Инспекция Зачётного Элемента Команды - Необязательно	Правило #
		Команда должна показать на инспекции все варианты конструкций Зачётного Элемента Команды. Преобладающий цвет Элемента должен быть красным, либо синим.	<DR01> <DR03>
		Зачётный Элемент Команды должен иметь общую конфигурацию самолета с определенными фюзеляжем и крыльями.	<DR02>
		На Зачётный Элемент Команды должен быть нанесен номер команды (только цифры, например «12345»). Разрешается нанесение графитовым карандашом, чернильной ручкой или фломастерами, а также с помощью технологии печати.	<DR04> <DR05>
		Зачётный Элемент Команды должен быть изготовлен из одного непрерывного листа бумаги размером не более одного листа немелованной бумаги для принтера формата А4. Плотность бумаги не может превышать 75 г/м2.	<DR05>

Общие замечания или причины, почему инспекция не пройдена (если не пройдена):

Технический Инспектор