



Регламент дисциплины «Быстрая сборка» (6 лет)

1. Общие положения

1.1. Соревнования в номинации «Быстрая сборка» проводятся с целью популяризации научно-технического творчества и повышения престижа инженерных профессий среди молодежи, а также выявления наиболее талантливых участников и формирования команд для подготовки и участия в робототехнических соревнованиях всероссийского и международного уровня.

1.2. Соревнования проводятся на робототехническом конструкторе Lego WeDo 2.0 (базовый).

1.3. Организаторами предоставляется участникам соревнования набор конструктора Lego WeDo 2.0, ноутбук, инструкцию по сборке.

2. Задание соревнований

Суть соревнований в номинации «Быстрая сборка» состоит в сборке робота по электронной инструкции и написании программы по заданию.

3. Требования к команде

3.1. Соревнование индивидуальное. Командное участие не допускается.

3.2. Возраст участников соревнования: 6 лет.

4. Порядок проведения соревнований

4.1. В номинации «Быстрая сборка» соревнование проводится в 2 этапа: 1 этап- отборочный (по 10 человек в каждом потоке), 2- финал (участники, занявшие 1-3 места).

4.2. После команды «Старт» участник открывает инструкцию и приступает к сборке. Модель для сборки не входит в стандартный комплект инструкций Lego WeDo 2.0.

4.3. На сборку модели отводится максимально 15 минут, по истечению этого времени сборка не оценивается.

4.4. Написание программы по заданию озвучивается в день проведения соревнований.

4.5. Победители в номинации «Быстрая сборка» определяются по наименьшему времени, затраченного на сборку, и сумме баллов по заданию на программирование.

4.6. Подсчет баллов. Участники демонстрируют судьям собранную модель. Во время демонстрации участнику запрещено изменять конструкцию или программу модели.

4.6.1. За собранную модель, полностью соответствующую инструкции, участнику начисляется 10 баллов; если собранная модель не соответствует инструкции, то участнику присуждается 2 балла, если модель не собрана, участнику присуждается 0 (ноль) баллов.

4.6.2. Участнику начисляется 20 баллов, если программный код работает и соответствует поставленной задаче, если код соответствует поставленной задаче, но не работает – 5 баллов, если код работает, но не соответствует поставленной задаче – 2 балла.

5. Нарушения

Команда немедленно дисквалифицируется, а ее результат обнуляется в случае, если:

5.1. кто-либо из участников команды высказывает оскорбительные слова соперникам, судье или оргкомитету;

5.2. производит действия, указанные в п. 3.6.1. с помощью аудио и визуальных устройств, расположенных на работе.

6. Разное

6.1. Организационный комитет может вносить изменения в регламент, не менее, чем за 2 недели до проведения соревнований.

6.2. Об изменении регламента будет сообщено всем участникам соревнований.

6.3. Участники соревнований всегда несут ответственность за безопасность своих роботов, и в ответе перед законом за любые несчастные случаи, вызванные участниками команд или их роботами.

6.4. Организаторы соревнований никогда не несут ответственности и не в ответе перед законом за любые несчастные случаи и/или аварии, вызванные командами или их оборудованием.