

Регламент состязаний «Слалом по линии»

1. Общие положения

1.1. Требования к участникам:

В состязаниях могут принимать участие дети возрастом 9-15 лет.

Разделение учащихся по возрастным категориям не производится.

1.2. Соревнования проводятся по регламенту портала robofinist.ru (https://robofinist.ru/files/26812/filename/Регламент_Слалом_по_линии.pdf) с дополнениями (см. «Порядок проведения соревнований»).

1.4. В ходе состязаний участникам запрещено взаимодействовать с кем-либо, кроме судей, в случае возникновения вопросов или технических неполадок участник должен поднять руку.

1.5. Запрещено покидать рабочее место во время проведения состязаний. В случае необходимости рабочее место покидается в сопровождении члена оргкомитета.

1.6. Руководитель, законный представитель ребёнка и прочие лица не должны вмешиваться в действия команды. В случае выявления несамостоятельной работы команды коллегия судей может принять решение об отстранении команды от соревнований либо добавлении штрафного времени к финальному результату.

2. Требования к оборудованию

2.1. Участники приносят с собой набор Lego Mindstorms EV3 либо Lego Spike Prime. Разрешается использовать дополнительные детали из ресурсных и основных наборов Lego Mindstorms EV3, Lego Spike Prime.

2.2. Из памяти блока управления должны быть удалены все программы кроме базовой.

2.3. Компьютер либо ноутбук для программирования робота предоставляют организаторы.

2.4. Язык программирования не регламентируется. Необходимый язык программирования устанавливается организаторами на компьютер участников перед началом соревнований.

3. Порядок проведения состязаний

3.1. Участникам даётся 120 минут на сборку и отладку роботов. По истечении времени роботы сдаются в карантин.

3.2 В начале каждого раунда банки случайным образом расставляются на трассе. Расстановка банок одинакова для всех участников.

3.3. Проводятся первая и вторая попытки выполнения задания (первый раунд).

3.4. После первого раунда командам предоставляется 60 минут для доработки робота и программы, после чего проводится третья и четвёртая попытки.

3.5. Перед началом второго раунда банки расставляются по-новому.

4. Определение победителя

4.1 Победитель определяется по регламенту портала robofinist.ru (https://robofinist.ru/files/26812/filename/Регламент_Слалом_по_линии.pdf).

5. Судейство

5.1. Контроль и подведение итогов осуществляется судейской коллегией во главе с судьей, ответственным за состязание.

5.2. Судьи обладают своими полномочиями на протяжении всех этапов состязаний. Все участники должны подчиняться их решениям.

5.3. Неэтичное или неспортивное поведение участников соревнований наказывается судьями штрафными очками или дисквалификацией команды

5.4. Невыполнение требований судей участником во время проведения состязаний рассматривается как неспортивное поведение и наказывается судьями штрафными очками или дисквалификацией команды.

6. Изменение правил

6.1. В правила проведения соревнований могут быть внесены изменения не позднее одного дня до начала соревнований. Изменения регламента публикуются на информационном портале организации, проводящей соревнования.

6.2. Организаторы имеют право вносить изменения в полигон, аксессуары для соревнований.