## РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ

## «ОЛИМПИАДА LEGO WEDO: ДОШКОЛЬНИКИ»

Версия 2.0 от 03 февраля 2023 г.

1. [Общие положения 2](#_bookmark0)
2. [Требования к выполнению практического задания 2](#_bookmark1)
3. [Порядок проведения соревнований 2](#_bookmark2)
4. [Подсчет баллов 3](#_bookmark3)

# Общие положения

Соревнования в номинации «Олимпиада LEGO WeDo: дошкольники» состоят из практического задания на сборку, программирование робота и тестового запуска.

* 1. Образовательные конструкторы и устройства для программирования для участия в соревнованиях команды-участники обеспечивают самостоятельно.
  2. В ходе соревнований участникам запрещено взаимодействовать с кем-либо, кроме судей, в случае возникновения вопросов или технических неполадок участник должен поднять руку.
  3. Запрещено покидать рабочее место во время проведения соревнований.
  4. Участие в соревновании – командное. Команда состоит из 1-3 человек. Возраст участников до 7 лет.

# Требования к выполнению практического задания

* 1. Робот должен быть собран из образовательного конструктора LEGO WeDo, LEGO WeDo 2.0 (1 базовый и 1 ресурсный набор, не более).
  2. Все детали робота должны быть из списка деталей конструктора. Не входящие в образовательный конструктор детали запрещены.
  3. Программирование осуществляется в среде программирования LEGO WeDo. Программа, управляющая движением робота, должна быть создана непосредственно участником соревнований.
  4. Модель, собираемая по инструкции, будет сообщена в день соревнований.
  5. На выполнение задания отводится 1 час.

# Порядок проведения соревнований

* 1. Организатор (судья) объявляет задания по конструированию и программированию.
  2. Участники приступают к выполнению заданий по команде организатора (судьи).
  3. До начала работы команды должны подготовить (включить) оборудование для выполнения задания.
  4. Участники должны собрать и запрограммировать модель в соответствии с заданием.
  5. По окончании выполнения задания участники поднимают руки. Судья отмечает время окончания работы команды.
  6. Команда демонстрирует способности собранного робота.

# Подсчет баллов

* 1. За выполнение задания командам начисляются баллы.
  2. Критерии оценивания:
     + конструирование: точность сборки;
     + программирование: модель выполняет задачу, сформулированную в задании.
  3. При равном количестве баллов победителем является та команда, которая справилась с заданием за наименьшее время.