



РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ «ИНВЕРСНАЯ ЛИНИЯ»

Версия 1.0 от 19 мая 2012 г.

Идея соревнования и регламент: [ПФМЛ №239](#)

1. Трасса

- 1.1. Поле разделено на черные и белые клетки в шахматном порядке. Размер клетки - 750х750мм.
- 1.2. Линия представляет собою непрерывную кривую толщиной 50 ± 5 мм.
- 1.3. Цвет линии противоположен цвету клетки, по которой она проходит (участки, на которых линия проходит по чёрным клеткам имеют белый цвет, по белым клеткам – чёрный). Пример линии с раскраской приведён на рис. 1.
- 1.4. Минимальный радиус кривизны линии – 300 мм.

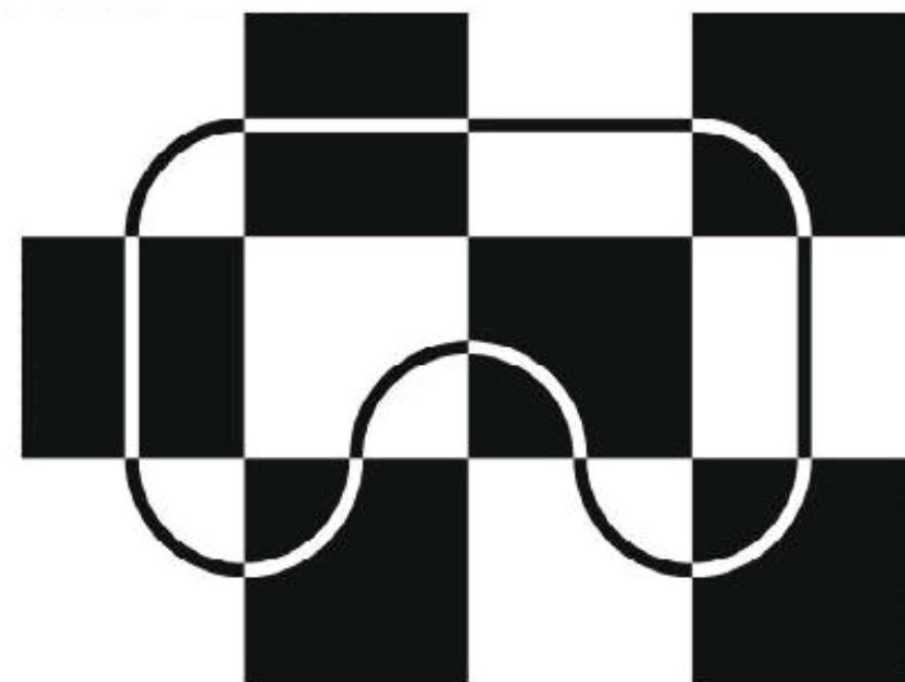


Рис. 1. Возможная схема трассы

2. Робот

- 2.1. Максимальная ширина робота 40 см, длина - 40 см.
- 2.2. Вес робота не должен превышать 10 кг.
- 2.3. Робот должен быть автономным.



3. Условия состязания

- 3.1. За наиболее короткое время робот, следуя вдоль линии, должен добраться от места старта до места финиша.
- 3.2. На прохождение дистанции дается не более трёх минут.
- 3.3. Если робот потеряет линию более чем на 5 секунд, он будет дисквалифицирован. Покидание линии, при котором никакая часть робота не находится над линией, может быть допустимо только по касательной и не должно быть больше чем три длины корпуса робота. Длина робота в этом случае считается по колесной базе.
- 3.4. Если робот срежет траекторию, то есть потеряет линию и вернётся обратно, не нарушив при этом условий п. 3.3, но при этом сократив общее расстояние, которое необходимо проехать вдоль линии, то он будет дисквалифицирован.
- 3.5. Во время проведения состязания участники команд не должны касаться роботов.

4. Правила отбора победителя

- 4.1. На прохождение дистанции каждой команде дается не менее двух попыток (точное число определяется судейской коллегией в день проведения соревнований).
- 4.2. В зачет принимается лучшее время из попыток.
- 4.3. Победителем будет объявлена команда, потратившая на преодоление дистанции наименьшее время.