

РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ «КОНСТРУИРОВАНИЕ И ПРОГРАММИРОВАНИЕ LEGO»

1. Условия состязания

- 1.1. Возраст участников – до 11 лет включительно.
- 1.2. Допускается использовать следующее оборудование: Базовый набор LEGO WeDo (9580), Ресурсный набор LEGO WeDo (9585); Базовый набор LEGO WeDo 2.0 (45300); Набор LEGO Education «Технология и физика» (9686). **Обязательное ограничение: не более 1 набора (9580+9585 или 45300 или 9686) на команду!**
- 1.3. По возможности, команды используют собственные ноутбуки/планшеты для программирования. Если требуется предоставление ноутбука/планшета организаторами, необходимо решить этот вопрос с ними не позднее чем за 5 дней до дня соревнований.
- 1.4. Непосредственно перед началом соревнования судейским составом объявляется тема конструирования.
- 1.5. Регламент работы над проектом по обозначенной теме: 1 час. За это время команда должна собрать и запрограммировать конструкцию по заданной теме и подготовить представление проекта.
- 1.6. Судьи наблюдают за процессом сборки. Руководители могут участвовать в обсуждении, комментировать действия участников, находясь при этом за пределами соревновательной зоны. Запрещается общение руководителей команд с участниками, кроме особых ситуаций и с разрешения судей. После сборки и отладки участники представляют свои проекты судьям и другим участникам соревнований.

2. Представление проекта.

2.1. В представление необходимо включить:

- описание проекта (цель проекта, описание возможностей робота и его отличительных особенностей);
- рассказ об устройстве робота (основные узлы, виды передач, принципы соединения деталей, процесс функционирования);
- комментарии к программе, которая создана для работы конструкции;
- демонстрацию непосредственного результата в действии.

2.2. Время для представления проекта: не более 5 мин.

2. Выявление победителя

Судейская коллегия определяет победителя по наибольшему количеству очков в соответствии с критериями. Максимальное число очков для оценки проекта равно 10.

- Оригинальность и/или творческий подход (максимум 3 очка). Проекты, в которых явно проявляются творческие способности и оригинальность участников соревнования, получают больше очков, чем проекты, представляющие стандартные конструкции.
- Техническая сложность (максимум 3 очка). Проекты, более сложные в техническом исполнении, получают больше очков, чем проект, который просто использует большое количество конструкционных материалов.
- Качество представления (максимум 3 очка). Проекты, сопровождающиеся качественным и подробным представлением, получают больше очков, чем проекты, представление к которым будет выполнено недостаточно хорошо. Оцениваются и ответы на дополнительные вопросы.
- Динамичность (максимум 1 очко). Проекты с высоким уровнем исполнения, которые максимально используют предоставленное место и являются самыми динамичными, получают больше очков, чем статичные проекты. Например, проект, о котором можно получить полное представление по снимку, получит меньше очков, чем проект, который нужно рассматривать в движении.