

Регламент состязаний

«Практическая олимпиада по робототехнике 4-9 класс (Lego MindStorms)»

1 Общие положения

1.1 Участники олимпиады получают задание только на соревнованиях. Задание должно быть выполнено участниками самостоятельно за 2 часа.

1.2 Команда использует один компьютер. Ограничения на используемые детали и программное обеспечение отсутствуют.

1.3 Можно использовать дополнительную информацию, кроме прямых консультаций по выполняемому заданию.

1.4 В состязании могут принять участие команды учащихся 4-9 класса. Любые другие команды могут участвовать в состязании, но их результат не будет учтен при выборе победителей.

2 Требования к оборудованию

2.1 Каждая команда самостоятельно обеспечивает оборудование для участия в состязании. Команде выделяется рабочее место: стол, электрическая розетка. Нанесение ущерба предоставляемому оборудованию недопустимо.

2.2 При отсутствии необходимых деталей команда может обратиться к организаторам.

2.3 Комплект оборудования должен включать:

- 4 мотора (для организации движения устройства по полю и выполнения захвата предметов);
- 2-4 колеса (для организации движения устройства по полю);
- 2 энкодера для моторов, обеспечивающих движение по полю;
- датчик света;
- датчик цвета;
- датчик касания (кнопка);
- 2 дальномера;
- гироскоп.

3 Порядок проведения состязаний

3.1 Команда получает текст задания и должна выполнить его в течение 2-х часов.

3.2 Команда дисквалифицируется за консультации по полученному заданию с людьми, в том числе и с использованием интернета.

3.3 Готовое задание демонстрируется судьям, которые начисляют баллы. Количество баллов определяется в задании.

3.4 Предоставляются две попытки для демонстрации задания. Выбирается попытка с наибольшим количеством баллов.

4 Правила определения победителя

4.1 Команды упорядочиваются по результату лучшей попытки. Победитель набирает наибольшее количество баллов.

5 История изменений регламента

нет