

Регламент

DICE FALL

В красных углах находятся кубики с ребром 4см, размеченные с каждой стороны цифрами или точками от 1 до 6, без повторений.

В 2 других углах расположены ящики высотой в 30 сантиметров.

В центре расположена башня высотой 53 см.

В конце матча команда получает очки соответственно цифрам на верхних гранях кубиков, находящихся в ящике своей команды и удвоенные за те что лежат в зоне их команды.

Нельзя контролировать больше 5 кубиков в не красные зоны.

За каждую секунду, когда робот контролирует более 5 кубиков он теряет по 1 очку за каждый кубик после 5.

На прямую мешать сопернику нельзя.

Побеждает команда набравшая больше очков.

