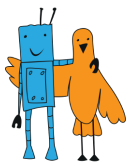


РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ «СУМО» КАТЕГОРИЯ «АНДРОИДНЫЕ РОБОТЫ»

Версия **2.0** от 6 июля 2019 г.

1. Требования к роботу	2
2. Требования к рингу сумо	3
3. Порядок проведения матча	3
3.1. Расстановка роботов	3
3.2. Остановка и возобновление матча	3
4. Присуждение очков	3
6. История изменений	5



1. Требования к роботу

Общие требования к роботам приведены в общем регламенте вида соревнований. В категории «Андроидные роботы» предъявляются следующие требования:

- высота – не более 50 см;
- ширина – не более 20 см;
- длина – не более 20 см;
- масса – не более 3000 г.

Робот должен представлять собой двуногого шагающего гуманоида, способного перемещать свой центр массы для поддержания равновесия во время ходьбы.

Робот должен иметь следующие части:

- голову;
- две руки;
- две ноги.

Нога робота является его неотделимой частью, контактирующей с поверхностью ринга.

Во время ходьбы одна нога должна подниматься с ринга, тогда как другая должна удерживать робота на весу.

Во время ходьбы у опорной ноги колено может сгибаться на угол не более 90 градусов. Робот может не иметь коленного сустава вообще.

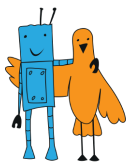
Ступни могут быть любой длины и формы с учетом следующих требований:

- максимальная длина ступни должна составлять менее 50% всей длины ноги робота;
- максимальная длина ступни должна быть меньше 20 см.
- контуры левой и правой ступней не должны перекрывать друг друга.

Под длиной ноги подразумевается расстояние между точкой соприкосновения ступни с полом и точкой соединения ноги с корпусом робота.

Когда робот стоит или шагает, проекции на поле контуров левой и правой ступней не должны перекрывать друг друга.

Длина каждой руки не должна превышать длину ноги.



2. Требования к рингу сумо

Общие требования к рингу описаны в общем регламенте вида соревнований.

Для категории «Андроидные роботы» к рингу предъявляются следующие требования:

- высота – 5 см;
- диаметр – 154 см;
- ширина границы – 5 см;
- минимальное внешнее пространство – 100 см;
- напротив друг друга на расстоянии 35 см от центра ринга нанесены две метки контрастного цвета. Покрытие матовое.

3. Порядок проведения матча

Общий порядок проведения матча приведен в общем регламенте вида соревнований.

3.1. Расстановка роботов

Роботы устанавливаются на специальных меток, нанесенных на полигон, напротив друг друга.

3.2. Остановка и возобновление матча

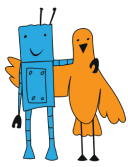
Судья может остановить раунд, если роботы не касаются друг друга в течение более чем 15 секунд, и неясно, произойдет ли это в будущем.

4. Присуждение очков

Очки накапливаются в течение одного раунда. Побеждает в раунде робот, набравший наибольшее количество очков.

В классе «Андроидные роботы» очки присуждаются в следующих ситуациях:

- нокдаун;
- падение;
- выход за пределы ринга;
- нокаут.



Нокдаун – робот под воздействием соперника коснулся ринга третьей точкой опоры. В этом случае сопернику присуждается 2 очка.

Падение – робот самопроизвольно касается ринга третьей точкой опоры или падает на ринг. В этом случае сопернику присуждается 1 очко.

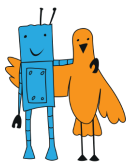
Выход за пределы ринга – любая часть робота касается поверхности за границей ринга. Сопернику присуждается 3 очка. Судья должен позволить оператору поместить робота, вышедшего за пределы ринга, лицом вниз или вверх в противоположном от соперника квадранте таким образом, чтобы проекция робота пересекала белую линию. Если правило размещения робота после выхода за пределы ринга нарушаются оператором, команде присуждается 1 штрафное очко, если в результате нарушения расстановки робот касается робота соперника, команде начисляется 2 штрафных очка. В случае, если робот не поднялся в течение 10 секунд, участнику засчитывается нокаут.

Нокаут - робот не смог подняться в течение 10 секунд или не может двигаться или идти в течение 10 секунд. В этой ситуации раунд завершается, и победа в матче присуждается сопернику.

Робот, набравший наибольшее количество очков, объявляется победителем.

Если роботы набирают одинаковое количество очков, судьи голосуют за победителя на основании тактики, агрессии, массы и активности.

Если роботы не набрали ни одного очка, судьи могут решить, что победителя в раунде нет.



6. История изменений

№ п.п.	Версия	Дата	Примечание	Старая версия	Новая версия
1.	2.0	06.06.2019	Переработан весь текст		
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					
9.					
10.					