

Scratch-хакатон для учащихся 1-4 классов.

Тема хакатона «РобоТёмка на умной ферме».

Состав команды: 2 участника под руководством тренера.

Точный регламент соревнования будет сообщен в день проведения Фестиваля, а также выдан в печатном виде каждой команде.

Описание соревнований.

Хакатон представляет собой событие, на котором команда разработчиков во время ограниченного срока решает ту или иную проблему, посредством создания программного решения, продукта или сервиса. Формат детского хакатона подразумевает создание командой творческого проекта (игра, анимационный ролик) в среде программирования Scratch.

На решение конкурсной задачи отводится 3 часа.

Во время соревнований не допускается общение с тренером, использование сотовых телефонов, на ноутбуке должен быть отключен интернет.

Необходимое оборудование для каждой команды:

Ноутбук (ноутбуки) с установленной программой Scratch (версия по желанию программы).