



РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ «СУМО» КАТЕГОРИЯ «МЕХАНИЧЕСКОЕ СУМО 15x15: ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ»

Версия 1.1 от 20 ноября 2019 г.

1. Общие положения	2
2. Требования к роботу	2
3. Описание полигона	2
4. Порядок проведения соревнований	2
5. Нарушения	3
6. Подсчет баллов	3
7. Порядок отбора победителя	3
8. История изменений	5



1. Общие положения

Общие положения определены общим регламентом вида соревнований.

2. Требования к роботу

Общие требования к роботам приведены в общем регламенте вида соревнований.

Дополнительно к роботу предъявляются следующие требования:

- высота – не ограничена;
- ширина – не более 150 мм;
- длина – не более 150 мм;
- масса – не более 750 г.

После раскладки:

- ширина – не более 200 мм;
- длина – не более 200 мм;

Запрещается использование в работе механических конструкций, позволяющих уйти с линии атаки при переворачивании.

3. Описание полигона

Общее описание полигона приведено в общем регламенте вида соревнований.

Дополнительно к рингу предъявляются следующие требования:

- высота – 25 мм;
- диаметр – 770 мм;
- ширина границы – 25 мм;
- минимальное внешнее пространство – 500 мм.

4. Порядок проведения соревнований

Перед поединком роботы устанавливаются строго друг напротив друга за противоположными гранями измерительного куба или краями линейки длиной 15-16 см. Роботы могут быть установлены на любом участке линии атаки от куба (линейки) до края поля.



По команде судьи участники включают питание роботов. Роботы должны двигаться друг навстречу другу до соприкосновения и не разъединяться до конца поединка.

Если робот уходит с линии атаки от соприкосновения с соперником, ему присуждается поражение. Исключением является случай, когда соприкосновение потеряно вследствие сложившихся обстоятельств поединка.

Раунд не может быть переигран более 3 раз. Если после третьей переигровки результат раунда не может быть определен, то ни одному из роботов не засчитываются баллы в этом раунде.

В случае, если оба робота потеряли соприкосновение и способность к перемещению, поединок останавливается.

В групповом этапе матч длится 1 раунд.

В этапе на выбывание матч длится до 3 раундов или пока один из роботов не наберет 2 балла.

5. Нарушения

Нарушения определены общим регламентом вида соревнований.

6. Подсчет баллов

Балл присуждается роботу в случае, если:

- робот-соперник коснулся пространства вне ринга, включая боковую поверхность ринга;
- робот-соперник потерял возможность перемещаться (например, перевернулся и потерял контакт ведущих колес с поверхностью);
- если по окончании времени раунда ни один из роботов не коснулся пространства вне ринга, побеждает робот, находившийся ближе к центру ринга на момент окончания раунда.



7. Порядок отбора победителя

В раунде побеждает робот, набравший 1 балл.

Если раунд завершается истечением времени, то побеждает робот, находившийся ближе к центру ринга на момент окончания раунда. Если невозможно достоверно определить, какой из роботов находился ближе к центру ринга на момент окончания раунда, назначается переигровка.

В матче побеждает робот, набравший наибольшее количество баллов.

При необходимости определить победителя матча при равенстве баллов проводятся дополнительные раунды. Робот, победивший в дополнительном раунде, объявляется победителем матча. Если по итогу дополнительных раундов победитель не выявлен, то судьи выбирают победителя на основании оценки тактики, агрессии и активности соперников.

Победителем соревнований объявляется команда, занявшая первое место в финальном этапе.



8. История изменений

Версия **1.1** от 20 ноября 2019 г.

- Переработан текст регламента