



РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ «СВОБОДНАЯ ТВОРЧЕСКАЯ КАТЕГОРИЯ»

1. Общие положения

- На конкурс предоставляются электромеханические устройства, содержащие электрические и механические части. Основу устройства должен составлять процессор и программа управления. Взаимодействие с окружающим пространством осуществляется через механические части.
- Принимая участие конкурсе, участник соглашается с настоящим положением и критериями оценки. Организаторы вправе отказать в участии, если проект не соответствует требованиям настоящего положения, без объяснения причин.

1.2. Цель соревнований

- Привлечение детей к занятиям научно-техническим творчеством.
- Выявление и награждение наиболее интересных проектов.

2. Категории

2.1. В конкурсе выделены две категории:

- младшая (до 11 лет, включительно)
- старшая (от 12 и старше)

В случае большого разнообразия и количества работ организаторы вправе ввести дополнительные категории. Распределение в одну из возрастных категорий определяется по старшему члену команды. Т.е. если в команде 4 человека по 10 лет и один 15 лет, значит, команда выступает в старшей категории.

3. Требования к проектам

3.1. Оборудование

- Обязательный, либо ограничивающий список используемых деталей данными соревнованиями не предусмотрен.
- Проект должен быть безопасен для зрителей, не должен портить воздух, создавать чрезмерные и неприятные слуху шумовые эффекты, портить выставочное место и мешать соседям.
- Проект может быть выполнен группой участников при помощи сторонних лиц. Участники фестиваля обязаны указать свою часть работы, а также ту часть работы, которая выполнена при помощи сторонних лиц, а также предоставить ссылки на электронные ресурсы.

3.2. Регистрация

- При регистрации каждая команда должна предоставить:
 - 3.2.1. **Описание проекта:** должно быть не менее 500 символов. В описании необходимо указать, на базе какой платформы собран ваш проект, описать его конструкцию, рассказать в чем уникальность вашего робота и каково его предназначение;
 - 3.2.2. **Фотография проекта:** на фотографии должен быть изображен уже созданный, реальный проект, размещенный по центру снимка, занимающий большую часть фотографии и находящийся в фокусе;
 - 3.2.3. **Видеоролик:** на видео должна быть продемонстрирована устная презентация проекта и его работоспособность. Видео должно содержать кадр, в котором присутствует лист формата А4, на котором отчетливо видны название команды и дата съёмки. В кадре должны присутствовать участники команды. Длительность видео не должна превышать пять с половиной минут;
 - 3.2.4. **В случае использования чужих материалов обязательно указание ссылок на первоисточники или авторов этих материалов.** Условие указывать источники помогает понять степень самостоятельности выполнения проекта и технической компетенции участников. К источникам относятся ключевые программные алгоритмы и инженерные решения. Ссылаться на документацию по техническим компонентам (сервоприводам, ультразвуковым и др. датчикам) не нужно. Если проект создан самостоятельно, то должно быть указано: “авторская разработка”.

4. Порядок проведения соревнования

4.1. Демонстрация проекта

- Для демонстрации проекта предоставляется:
 - один стол стандартного размера 1,2x0,7 м
 - два стула
 - розетка 220в
 - Дополнительное оборудование (по согласованию с организаторами не менее чем за 3 дня)
- Все проекты и их части должны быть доступны посетителям для просмотра. Оценивание проектов производится на месте их экспонирования. В течении проведения конкурса, судейская бригада последовательно осматривает все стенды.

4.2. Команда может:

- провести рекламную акцию своей разработки среди посетителей и участников мероприятия.
- подготовить дополнительные материалы, действия, не перечисленные в списке обязательных (по согласованию с организаторами).

4.3. Каждая команда должна:

- отдать один голос за одну конкурирующую команду.
- быть готова к развернутому ответу о проекте, процессе его создания и перспективах развития.

5. Начисление баллов и определение победителя.

5.1. **Защита проекта/внешний вид.** Команда-докладчик производит защиту своего проекта в форме демонстрации перед судьями.

Команде-докладчику даётся:

- 5 минут на устную презентацию и демонстрацию работоспособности проекта;
- 5 минут на ответы на вопросы судей.

5.2. Проект должен быть представлен для судей, зрителей и других участников на выделенном организаторами стенде на протяжении всех соревнований.

5.3. Работа каждой команды оценивается судьями по критериям, приведенным ниже. Каждый судья оценивает проект отдельно. По каждому критерию команда может получить от каждого судьи, количество баллов, не превосходящее количество, указанное ниже:

- Качество выложенной на сайт фотографии – 2
- Качество выложенного на сайт описания – 3
- Качество выложенных на сайт видеоматериалов – 3
- Актуальность – 3
- Новизна – 3
- Алгоритмическая сложность – 3
- Сложность конструкции – 3
- Работоспособность – 6
- Эстетика – 3

5.4. Дробность начисления 1 балл минимум.

5.5. **Итоговая оценка** состоит из суммы оценок по каждой части. По итогам голосования среди команд-участников команде-победителю начисляется 1 балл. Максимальное количество баллов, с учетом голосования, 30 баллов. При равенстве итоговых результатов решение о том, какому проекту отдать преимущество, принимается судейской коллегией.