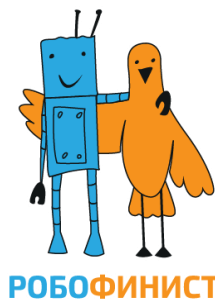


РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ «ОЛИМПИАДА LEGO WEDO: МЛАДШАЯ ГРУППА»

Версия 1.0 от 23 марта 2021 г.

1. Общие положения	2
2. Требования к выполнению практического задания	2
3. Порядок проведения соревнований	2
4. Подсчет баллов	3



1. Общие положения

1.1. Задание соревнований

Соревнования в номинации «Олимпиада LEGO WeDo: младшая группа» состоят из практического задания на сборку, программирование робота и тестового запуска.

1.2. Образовательные конструкторы и устройства для программирования для участия в соревнованиях команды-участники обеспечивают самостоятельно.

1.3. В ходе соревнований участникам запрещено взаимодействовать с кем-либо, кроме судей, в случае возникновения вопросов или технических неполадок участник должен поднять руку.

1.4. Запрещено покидать рабочее место во время проведения соревнований.

1.5. Участие в соревновании – командное. Команда состоит из 1-3 человек.

2. Требования к выполнению практического задания

2.1. Робот должен быть собран из образовательного конструктора LEGO WeDo (1 базовый и 1 ресурсный набор, не более).

2.2. Все детали робота должны быть из списка деталей конструктора. Не входящие в образовательный конструктор детали запрещены.

2.3. Программирование осуществляется в среде программирования LEGO WeDo. Программа, управляющая движением робота, должна быть создана непосредственно участником соревнований.

2.4. Модель, собираемая по инструкции, будет сообщена в день соревнований.

2.5. На выполнение задания отводится 1 час.

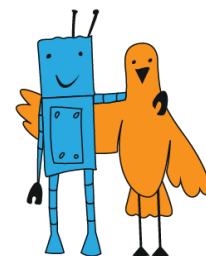
3. Порядок проведения соревнований

3.1. Организатор (судья) объявляет задания по конструированию и программированию.

3.2. Участники приступают к выполнению заданий по команде организатора (судьи).

3.3. До начала работы команды должны подготовить (включить) оборудование для выполнения задания.

3.4. Участники должны собрать и запрограммировать модель в соответствии с заданием.



РОБОФИНИСТ

3.5. По окончании выполнения задания участники поднимают руки. Судья отмечает время окончания работы команды.

3.6. Команда демонстрирует способности собранного робота.

4. Подсчет баллов

4.1. За выполнение задания командам начисляются баллы.

4.2. Критерии оценивания:

- конструирование: точность сборки;
- программирование: модель выполняет задачу, сформулированную в задании.

4.3. При равном количестве баллов победителем является та команда, которая справилась с заданием за наименьшее время.