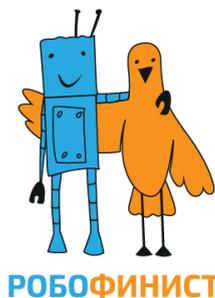


РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ «ФИГУРНОЕ КАТАНИЕ LEGO: МЛАДШАЯ ГРУППА»

Версия 1.0 от 23 марта 2021 г.

1. Описание задания.....	2
2. Требования к материалам и оборудованию.....	2
5. До начала состязаний	3
6. Схема проведения состязаний	3
7. Во время периода отладки.....	3
8. Во время периода карантина	3
9. По завершении показа.....	4
10. Во время состязания запрещено.....	4



1. Описание задания

«Фигурное катание» роботов - это вид спортивных состязаний для команд (1-2 человека), в которых целью является показать программу, состоящую из двух частей:

- Обязательная программа, включающая определенные элементы вкладки «Действие»;
- Произвольная программа, включающая любые элементы вкладки «Действие».

Цель робота – показать «танец», состоящий из двух частей: обязательной «Dance 1» – по предложенному заданию, и произвольной «Dance 2», длящийся 3 минуты.

2. Требования к материалам и оборудованию

2.1. К соревнованиям допускаются роботы, собранные из образовательного конструктора LEGO MINDSTORMS EV3.

2.2. Использование других материалов в конструкции не разрешено, в том числе клея, клейкой ленты и т.п. Если во время матчей в конструкции робота будут замечены материалы, не прописанные в правилах соревнований, то команда будет дисквалифицирована.

2.3. Канцелярские резинка, кабельные стяжки или изоляционная лента могут быть использованы только для укрепления проводов.

3. Требования к роботу

3.1. Роботы будут измеряться в вертикальном положении, при этом они должны ровно стоять на колесах и их подвижные части должны быть максимально выдвинуты.

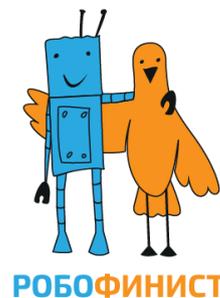
3.2. Робот в вертикальном положении должен иметь размеры 250мм*250мм*250мм.

3.3. Роботы должны быть сконструированы с учетом возможных неровностей поверхности высотой до 5 мм.

3.4. В работе не должно использоваться больше двух моторов постоянного тока и серводвигателей.

4. Управление роботом

4.1. Робот выполняет написанные участниками программы: Dance 1 и Dance 2.



5. До начала состязаний

5.1. Каждая команда готовится к началу состязания на рабочем месте, отведенном организаторами специально для них. Каждой команде выдается задание для обязательной программы и будет отведено свое рабочее место в зоне состязаний.

5.2. Участникам не разрешается касаться полей состязаний.

5.3. Состязание начинается только после официального объявления.

5.4. Все участники должны находиться на своих рабочих местах и ждать объявления о начале состязания.

6. Схема проведения состязаний

6.1. Состязание состоит из показов обязательной и произвольной программы участников подряд, без пауз и остановок.

6.2. Команде необходимо создать обязательную программу, предложенную в задании и назвать «Dance 1», а также создать произвольную программу длительностью не более 3 минут «Dance 2».

6.3. По итогам этих показов формируется рейтинг команд на основании критериев:

- за каждый успешный этап программы начисляется по 5 очков, всего за успешное выступление можно набрать максимум 50 очков.

7. Во время периода отладки

7.1. Как только начало состязаний официально объявлено, команды могут немедленно приступить к созданию программ и работать в течение 1 часа.

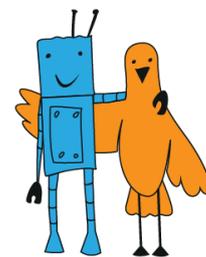
7.3. По окончании периода работы (через 1 час), команды должны поместить роботов в зону карантина на место, отведенное организаторами специально для работа команды.

8. Во время периода карантина

8.1. Период карантина проводится по завершении периода отладки роботов.

8.2. В период карантина участникам не разрешается покидать зону состязаний.

8.3. Судьи проверяют роботов на соответствие установленным требованиям. Если робот успешно прошел проверку, то он будет допущен к участию в показе.



РОБОФИНИСТ

8.4. Если при проверке было выявлено нарушение, судья даст команде три минуты на его устранение. Если за отведенное время нарушение не было устранено, команда не сможет продолжить участие в соревновании.

9. По завершении показа

9.1. По завершении показа судья фиксирует в протоколе результат показа и возможные нарушения.

9.2. Судьи заполняют протокол после каждого показа.

10. Во время состязания запрещено

10.1. Приносить сотовый телефон или проводные/беспроводные средства связи в зону состязаний.

10.2. Приносить еду или напитки в зону состязаний.

10.3. Использовать любые средства и способы связи во время состязаний. Лицам, находящимся за пределами зоны состязаний, также запрещено контактировать с участниками. Участники, нарушившие данное правило, будут дисквалифицированы и должны немедленно покинуть состязания. Если участникам необходимо связаться с кем-нибудь, то организаторы могут разрешить участникам общение с другими, но под контролем организаторов состязаний, или путем передачи записки по разрешению судей.

10.4. В случае нарушения какого-либо пункта раздела «Во время состязаний запрещено» участник может быть дисквалифицирован с состязаний по решению судьи и главного судьи соревнований.