

Регламент проведения соревнований «Сборка модели Lego WeDo по инструкции на время»

1. Условия проведения соревнований

1.1 Участниками соревнований являются школьники в возрасте 7 до 14 лет. Участие в соревнованиях индивидуальное.

1.2 Участники используют собственное оборудование - набор LEGO Wedo 2.0 базовый набор, ноутбук (нетбук).

1.3 Запрещается использовать готовые программы. Все детали конструктора должны быть в разобранном виде. До начала соревнований судьи проверяют конструктор на отсутствие заготовок (соединенных деталей) и программную среду на отсутствие заранее составленной программы.

2. Задание

Участники должны собрать модель по инструкции и запрограммировать по тексту задания.

3. Порядок проведения соревнований

3.1 Подготовка.

Участнику назначается рабочее место, после назначения участник занимает рабочее место. На рабочем месте участник:

- подготавливает набор к осмотру судьями,
- получает лист с заданием в текстовом виде или файл с инструкцией по сборке,
- готовит ноутбук к работе.

3.2 Сборка и программирование модели в соответствии с инструкцией.

- Модель для сборки не входит в стандартный комплект Lego WeDo.
- Инструкция по сборке будет представлена в печатном формате. Также будет доступен электронный вариант инструкции.
- Текст задания будет выдан каждому участнику в одном экземпляре.
- Все участники выполняют одинаковое задание.
- Началом соревнований считается команда «Старт», оглашенная судьей.
- После команды «Старт» участник открывает инструкцию и приступает к сборке.
- На выполнение задания отводится не более 45 минут.
- Решив задачу участник сообщает судье о завершении. Судья фиксирует время, за которое модель была собрана и готова к презентации.
- После объявления о готовности участнику запрещено изменять конструкцию или программу модели.
- По прошествии 45 минут судьей оглашается команда «Финиш».

- После оглашения команды «Финиш» участнику запрещено изменять конструкцию или программу модели.
- В случае готовности всех участников к презентации до истечения времени судьей объявляется команда «Финиш».

3.3 Подсчет баллов.

Участники демонстрируют судьям собранную модель. Во время демонстрации участнику запрещено изменять конструкцию или программу модели.

3.3.1 Баллы присуждаемые за сборку:

- за собранную модель, полностью соответствующую инструкции, участнику начисляется 10 баллов;
- за частично собранную модель, соответствующую инструкции, участник получает 5 баллов;
- если собранная модель не соответствует инструкции, то участнику присуждается 2 балла;
- если модель не собрана участнику присуждается 0 (ноль) баллов.

3.3.2 Баллы присуждаемые за программу:

- участнику начисляется 10 баллов, если код работает и соответствует поставленной задаче;
- участнику начисляется 5 баллов, если код соответствует поставленной задаче, но не работает;
- участнику начисляется 2 балла, если код работает, но не соответствует поставленной задаче.

4. Судейство

4.1 Оргкомитет оставляет за собой право вносить в правила соревнований любые изменения, если эти изменения не дают преимуществ одной из команд.

4.2 Контроль и подведение итогов осуществляется судейской коллегией в соответствии с приведенными правилами.

4.3 Судьи обладают всеми полномочиями на протяжении всех состязаний; все участники должны подчиняться их решениям.

4.4 Судья может использовать дополнительные попытки для разъяснения спорных ситуаций.

4.5 По решению судьи соревнования может быть приостановлено для разъяснения правил.

4.6 Перечень нарушений приводящих к предупреждению:

4.6.1 Во время сборки участник прикоснулся к модели или деталям из набора другого участника.

4.6.2 Во время сборки участник словесно или физически помогает другому участнику.

4.7 При получении первого предупреждения участнику начисляется 2 штрафные минуты к результату сборки.

4.8 При получении второго предупреждения участнику начисляется 3 штрафных минуты к результату сборки.

4.9 Участник получивший три предупреждения, дисквалифицируется на все время соревнований.

4.10 Перечень нарушений, приводящих к немедленной дисквалификации участника на все время соревнований:

4.10.1 Во время сборки участник словесно или физически мешает другому участнику.

4.10.2 После объявления команды «Финиш», либо объявлении о готовности, участник изменяет конструкцию или программу своей модели, либо изменяет конструкцию или программу модели другого участника.

4.11 Контакт участников с судейской коллегией должен сводиться к минимуму на протяжении всего времени соревнований и по возможности ограничиваться только регламентированным взаимодействием для исключения неправомерных ситуаций.

4.12 Участник сохраняет уважительное отношение к судьям, оппонентам, другим участникам, зрителям. Бережно относится ко всему оборудованию и инвентарю в месте проведения соревнования.

5. Правила подведения итогов

Победителем соревнований объявляется участник, набравший наибольшее количество баллов и с наименьшим временем сборки.