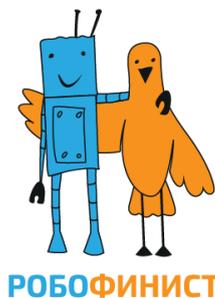


## РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ «ОЛИМПИАДА LEGO WEDO: МЛАДШАЯ КАТЕГОРИЯ»

Версия 2.0 от 3 марта 2022 г.

|  |          |
|--|----------|
| <b>1. Общие положения .....</b>                              | <b>2</b> |
| <b>2. Требования к выполнению практического задания.....</b> | <b>2</b> |
| <b>3. Порядок проведения соревнований .....</b>              | <b>2</b> |
| <b>4. Подсчет баллов .....</b>                               | <b>3</b> |



РОБОФИНИСТ

## **1. Общие положения**

### **1.1. Задание соревнований**

Соревнования в номинации «Олимпиада LEGO WeDo: младшая категория» состоят из практического задания на сборку, программирование робота и тестового запуска.

1.2. Образовательные конструкторы и устройства для программирования для участия в соревнованиях команды-участники обеспечивают самостоятельно.

1.3. В ходе соревнований участникам запрещено взаимодействовать с кем-либо, кроме судей, в случае возникновения вопросов или технических неполадок участник должен поднять руку.

1.4. Запрещено покидать рабочее место во время проведения соревнований.

1.5. Участие в соревновании – командное. Команда состоит из 1-3 человек. Возраст участников до 9 лет.

## **2. Требования к выполнению практического задания**

2.1. Робот должен быть собран из образовательного конструктора LEGO WeDo (1 базовый и 1 ресурсный набор, не более).

2.2. Все детали робота должны быть из списка деталей конструктора. Не входящие в образовательный конструктор детали запрещены.

2.3. Программирование осуществляется в среде программирования LEGO WeDo. Программа, управляющая движением робота, должна быть создана непосредственно участником соревнований.

2.4. Модель, собираемая по инструкции, будет сообщена в день соревнований.

2.5. На выполнение задания отводится 1 час.

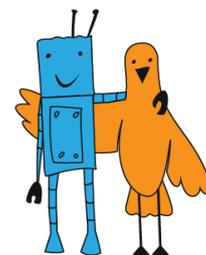
## **3. Порядок проведения соревнований**

3.1. Организатор (судья) объявляет задания по конструированию и программированию.

3.2. Участники приступают к выполнению заданий по команде организатора (судьи).

3.3. До начала работы команды должны подготовить (включить) оборудование для выполнения задания.

3.4. Участники должны собрать и запрограммировать модель в соответствии с заданием.



**РОБОФИНИСТ**

3.5. По окончании выполнения задания участники поднимают руки. Судья отмечает время окончания работы команды.

3.6. Команда демонстрирует способности собранного робота.

#### **4. Подсчет баллов**

4.1. За выполнение задания командам начисляются баллы.

4.2. Критерии оценивания:

- конструирование: точность сборки;
- программирование: модель выполняет задачу, сформулированную в задании.

4.3. При равном количестве баллов победителем является та команда, которая справилась с заданием за наименьшее время.