

«Котомиска»

Многие семьи имеют домашних питомцев - кошек, собак. При поездках, долгом отсутствии хозяев возникает проблема с кормлением питомца. Приходится просить друзей, соседей присмотреть и покормить животных или взять с собой. Не всегда получается решить данную проблему таким способом. Мы решили создать котомиску для кормления кошки в отсутствие хозяина.

«Котомиска» собрана на конструкторе «LEGO WEDO 2.0». Для сборки использовали смартхаб, мотор, датчик движения (расстояния). В миске находится корм, когда кошка подходит к миске, то срабатывает датчик движения - крышка открывается. Через некоторое время (установлен таймер) крышка закрывается. Для следующего кормления кошке необходимо подойти к миске опять.

Данная миска предназначена для кормления кошки в отсутствие хозяина. Заранее насыпается нужная порция корма в миску, в зависимости от того, сколько времени кошка будет одна.

Уникальность миски в том, что не придется просить кого-то покормить кошку в отсутствие хозяев. Питомец будет сыт и весел.

В перспективе возможно дополнительно собрать автоматический поильник для кошки.